

Nr.	Name	Vorname	Thema der Facharbeit
1	A	O	Übersetzung einer Mausbewegung in ein Lichtsignal am Beispiel des LED-Würfels
2	B	C	Einbindung von Segmentanzeigen und Hardwareaufbau eines „Akustik-Hau-den-Lukas“
3	B	F	Fähigkeiten des LEGO-Mindstroms-Roboter EFER
4	B	F	Umwandlung und Aufbereitung eines akustischen Signals für den „Akustik-Hau-Den-Lukas“
5	G	H	Die Programmierung des Arduino Nano am Projekt Musikkontroller
6	J	N	Der Aufbau einer vom Arduino Nano gesteuerten binären Uhr
7	M	P	Bau und Programmierung eines Synthesizers
8	N	M	Entwicklung eines Kommunikationsgerätes am Beispiel eines definierte Lichtsignale ausgebenden LED-Würfels
9	O	E	LED-Rotationsdisplay
10	P	H	Programmierung einer binären Uhr auf dem Arduino Nano
11	P	M	Datendiebstahl und Datenmissbrauch im Internet
12	P	S	Programmalgorithmus des Mastermindprojektes
13	P	T	Design eines einfachen graphischen Benutzerinterfaces für das Spiel Mastermind – Implementierung in C++ unter Verwendung von Qt
14	R	M	Programmierung des Arduino Nano für den digitalen Lukas
15	S	J	Bau und Programmierung eines Roboters (Projektname: EFER)
16	S	G	Digitale Klangsynthese
17	W	J	Der Erkundungsroboter (EFER) – Konstruktion und Programmierung von Kamera- und Lichtsystem